

Concours externe d'ingénieur d'études classe normale

Branche d'activité professionnelle (BAP) : « E » Informatique, Statistiques et Calcul scientifique

Famille d'activités professionnelles (FAP) : Ingénierie logicielle

Emploi-type : Ingénieur-e en ingénierie logicielle

Emploi E2C45 référencé sur <https://data.enseignementsup-recherche.gouv.fr/pages/referens>

Nombre de postes : 1

Localisation du poste : France Éducation international à Sèvres (92)

Descriptif de poste :

Sous l'autorité hiérarchique du responsable du pôle d'innovation numérique de France Éducation international et du responsable de l'équipe de développement, le/la candidat(e) assurera les fonctions de développeur logiciel.

Outre les activités et compétences indiquées dans l'emploi-type, le/la candidat(e) devra assurer les activités suivantes :

Descriptif des tâches / activités du poste

- Comprendre les besoins métiers et les traduire en solutions informatiques
- Prendre en charge tout ou partie de l'activité de gestion de projet
- Evaluer la charge de travail du développement
- Définir l'architecture matérielle et logicielle en fonction du contexte
- Réaliser tout ou partie d'un développement logiciel en mode agile ou traditionnel en respectant des dispositions qualités et des normes
- Elaborer la stratégie de test, concevoir, spécifier et exécuter des tests fonctionnels et/ou techniques.
- Rédaction et mise à jour de la documentation (spécifications fonctionnelles et techniques, manuel utilisateur, document d'installation, plan de tests, cahier de recettes)
- Support technique auprès des centres d'examens pour les applications de tests en ligne
- Assurer un support technique auprès des services/départements dans leurs relations avec des prestataires extérieurs.
- Veille technologique

Connaissance, savoir

- Bonne connaissance du langage de programmation C#
- Bonne connaissance des technologies web (Javascript/Jquery et CSS)
- Bonne connaissance en techniques d'architecture de bases de données relationnelles
- Bonne connaissance en base de données SQLSERVER
- Bonne connaissance des systèmes de gestion de version (TFS)

- Connaître de manière approfondie des méthodologies de conduite de projet (étapes, rôle des acteurs, organisation du processus de décision, élaboration de tableaux de bord de suivi, bonnes pratiques, etc.)
- Connaître de manière approfondie et savoir appliquer des méthodes d'analyse (par exemple SCRUM, MERISE, UML, entité relation), de modélisation, de conception et de développement

Savoir-faire

- Savoir développer des applications client/serveur, des services web ou des sites web
- Savoir piloter un projet, formuler un besoin, contacter les personnes adéquates, animer une réunion ou une session de formation
- Savoir analyser les risques
- Savoir élaborer et mettre en œuvre un plan de tests
- Savoir appliquer les procédures d'assurance qualité
- Rédiger et mettre à jour la documentation fonctionnelle et technique
- Savoir appliquer les règles de sécurité informatique et les consignes d'exploitation
- Savoir intégrer les règles du RGPD

Savoir être

- Avoir le sens du service public
- Savoir travailler en équipe
- Avoir un bon relationnel envers des publics variés : technique, administratif, enseignant, psychométriciens, etc.
- Gérer les relations avec les utilisateurs, être à l'écoute de leur besoin, savoir analyser leur demande, et savoir y répondre de manière claire et compréhensive
- Savoir être rigoureux, méthodique, organisé, réactif et disponible
- Savoir travailler de manière autonome et être capable d'adaptation à un métier en perpétuelle évolution
- Savoir présenter à la hiérarchie l'avancée de ces travaux et projets
- Savoir respecter la confidentialité
- Savoir gérer les urgences et les priorités