

210 - Exploiter les arts visuels en classe de FLE pour adolescents/adultes

Domaine
Enseigner

Public

Ce module s'adresse à des enseignants/formateurs de français langue étrangère, française langue seconde ou de langue étrangère, souhaitant découvrir de nouveaux outils centrés sur l'art pour l'enseignement-apprentissage du français.

Prérequis pédagogiques

Afin que les participants tirent le meilleur profit de la formation, une maîtrise de la langue française, correspondant au minimum au niveau B2 du *Cadre européen commun de référence pour les langues (CECRL)*, est requise.

Objectif général

Ce module vise l'acquisition de connaissances et la maîtrise de compétences permettant de concevoir et de proposer des activités motivantes pour les apprenants (tous niveaux) utilisant les arts visuels comme support.

Présentation

Dans un premier temps, les participants découvriront de manière active et ludique des supports d'arts visuels exploitables en classe de FLE. La dynamique de ce module repose sur la curiosité, l'ouverture d'esprit et l'échange interculturel. Dans un second temps, ils découvriront comment intégrer les outils divers dans la classe de FLE. Pour finir, ils mettront en œuvre des jeux visuels et s'initieront aux graffitis et arts de la rue dans l'optique de créer un mode d'emploi des arts visuels en classe.

Modalités de travail

La formation est conçue selon une approche de formation/action, participative et interactive où alternent les activités de groupe, échanges de points de vue, mises en situation, et les séquences d'appropriation des supports présentés. Les productions seront analysées d'un point de vue pédagogique et de nombreux apports culturels seront fournis (patrimoine, art moderne et contemporain). La durée du module est de 15 heures (9 séances de 1 h 40).

Contenus prévisionnels

- 1 : Se présenter. Mutualiser ses représentations et ses pratiques de classe. Formuler ses besoins et attentes pour les mettre en regard des objectifs du module. Définir la nature des supports en arts visuels et leur intérêt pour la classe de FLE.
- 2 : Apprendre à voir, à regarder : des outils pour la classe.
- 3 : Analyser et décrypter une œuvre : de multiples procédés.
- 4 : Découvrir la notion de genre dans les arts visuels.
- 5 : Interpréter, s'exprimer à partir d'une œuvre : typologie d'activités.
- 6 : Mettre en œuvre des jeux visuels et poétiques.
- 7 : Éduquer au patrimoine, un enjeu pour la citoyenneté.
- 8 : Découvrir les graffitis, les arts de la rue.
- 9 : Évaluer les apprentissages. Ressources pour la classe. Faire une synthèse des contenus de formation.

Éléments bibliographiques et sitographiques

Enseigner les arts en français

https://liseo.france-education-international.fr/index.php?lvl=cmspage&pageid=6&id_rubrique=238

Arts et FLE : <http://www.scoop.it/t/arts-et-fle>